



Movimento Sportivo Popolare

ENTE DI PROMOZIONE SPORTIVA RICONOSCIUTO DAL CONI

REGOLAMENTO DI GIOCO 3 VS 3



Il Regolamento della Manifestazione fa riferimento al Regolamento stilato dall'Ente Promozionale **MSP_ITALIA SARDEGNA** opportunamente modificato e semplificato per favorire le esigenze del Comitato Organizzatore (di seguito **C.O.**)

MODALITA' TECNICHE – DISCIPLINARI DI GIOCO:

- **Art. 1)** - Ogni squadra può essere composta da un minimo di 3 ad un massimo di 6 giocatori e non potranno essere sostituiti per tutta la durata dell'evento. (Salvo diversa disposizione del C.O.). Le squadre dovranno essere a bordo campo 15 MINUTI PRIMA dell'inizio della gara per il riconoscimento. Non ci saranno deroghe di ritardo ma dopo un tempo di attesa pari ad un tempo di gioco (10 MINUTI) verrà data partita persa a tavolino col risultato di 3-0 e 1 (UNO) PUNTO DI PENALIZZAZIONE in classifica generale. Il Torneo si articolerà in una FASE ELIMINATORIA e in una FASE FINALE sulla scorta del numero delle squadre partecipanti secondo il Calendario Ufficiale stilato dall'Ente MSP_ITALIA SARDEGNA.
- **Art. 2)** – Si gioca con palloni misura 4 a rimbalzo normale. Le squadre dovranno munirsi di maglie regolarmente numerate e dichiararne il colore all'atto dell'iscrizione. Il C.O. fornirà i Palloni e le PETTINE solo in caso di maglie dello stesso colore.
- **Art. 3)** – Si gioca 3 contro 3, si gioca con la sponda, la palla è sempre in movimento e il gioco si arresta solo in caso di goal, di fallo o nel caso la palla tocchi la rete parapalloni. Nel caso di goal il gioco riprenderà dalla linea di centrocampo. In caso la palla tocchi la rete parapalloni il gioco riprenderà con una rimessa laterale in favore della squadra avversaria, rimessa con cui non sarà possibile calciare direttamente in porta se non con l'uso della sponda. La rimessa dovrà essere battuta nel punto di campo vicino alla sponda corrispondente a dove la palla ha toccato la rete parapalloni. I cambi-sostituzioni sono volanti , si possono effettuare SOLAMENTE a gioco fermo e quando si è in possesso della palla e senza limiti.
- **Art. 4)** – Ogni partita avrà la durata di DUE TEMPI da 10 MINUTI CIASCUNO con la possibilità di 1 Time-Out (Recuperabile) per tempo per squadra, possibile solo a gioco fermo e quando la squadra è in possesso palla; NON esiste tempo di recupero in nessun caso a meno di lunghe interruzioni durante la gara; in questo caso il tempo di recupero è a discrezione dell'arbitro. In caso di goal il gioco riprenderà dalla linea mediana . Tutti i falli, le rimesse laterali e riprese di gioco sono di seconda; si potrà calciare in porta direttamente solamente con l'UTILIZZO DELLA SPONDA. E' VIETATO RIPRENDERE la palla che ha toccato la sponda se prima non c'è un tocco di un avversario o di un compagno di squadra.

MSP ITALIA – COMITATO REGIONALE SARDEGNA

Via Crespellani, 1/C – Tel. 070530443 / Fax. 070548647 – 09121 Cagliari – Cod. Fisc. 92026170925
E-mail: presidente@mspsardegna.it – Web Site: www.mspsardegna.it



Movimento Sportivo Popolare

ENTE DI PROMOZIONE SPORTIVA RICONOSCIUTO DAL CONI



- **Art. 5)** – NON E' AMMESSO nessun tipo di contatto fisico, gambe alte e/o scivolata rivolta al contrasto; Ogni infrazione sarà punita, a discrezione dell'arbitro, con un calcio di punizione. A partire dal 6 FALLO e, per tutti i successivi, si procederà a un calcio di rigore (I falli NON vengono azzerati tra un tempo e l'altro). NON è ammesso appoggiare le mani sulle sponde perimetrali del campo di gioco; ogni infrazione sarà punita con una rimessa in gioco laterale in favore della squadra avversaria. Tale infrazione non sarà conteggiata nel totale dei falli cumulabili.
- **Art. 6)** – I giocatori della squadra che sta difendendo non possono stazionare in area di rigore senza la presenza di giocatori avversari per più di 4 QUATTRO secondi; in caso contrario l'arbitro decreterà il calcio di rigore. Il calcio di rigore sarà battuto dalla linea mediana del terreno di gioco in un punto a scelta, con la DICHIARAZIONE DELLA SPONDA e con i difendenti posizionati nella sponda opposta fuori dall'area di rigore.
- **Art. 7)** – In caso di AMMONIZIONE la squadra gioca in inferiorità numerica; il giocatore ammonito rientra dopo 2 MINUTI o può essere sostituito dopo che la propria squadra ha subito una rete. Nel caso di ESPULSIONE il giocatore dovrà abbandonare il gioco per tutta la partita ed il giocatore costringerà la propria squadra a giocare in inferiorità numerica fino alla fine del tempo di riferimento. Il C.O di concerto con l'Ente MSP_ITALIA SARDEGNA può decidere in qualsiasi momento di estromettere-escludere dalla prosecuzione del torneo giocatori e/o squadre che si rendessero colpevoli di sgravi scorrettezze nei confronti degli avversari e/o Arbitri.
- **Art.8)** – Nella Fase Eliminatoria, in caso di parità di punti in classifica generale fra due o più squadre, farà fede per la Fase Finale in ordine: A) Scontro Diretto; B) Differenza Reti degli Scontri Diretti; C) Maggior Goal Fatti; D) Classifica Fair Play secondo giudizio Arbitri – C.O. In caso di parità durante le partite a Eliminazione Diretta della Fase Finale (QUARTI) si procederà direttamente a battere 3 TRE calci di rigore per squadra e quindi ad oltranza con la Formula del GOLDEN GOAL. Solo nelle SEMINALI e FINALI in caso parità 1 UN TEMPO SUPPLEMENTARE di 5 CINQUE MINUTI; ulteriore parità 3 TRE calci di rigore per squadra e quindi ad oltranza con la Formula del GOLDEN GOAL.

MSP_ITALIA SARDEGNA



MSP ITALIA – COMITATO REGIONALE SARDEGNA

Via Crespellani, 1/C – Tel. 070530443 / Fax. 070548647 – 09121 Cagliari – Cod. Fisc. 92026170925
E-mail: presidente@mspsardegna.it – Web Site: www.mspsardegna.it